

Familia: Imagen y Sonido	
GENERACIÓN Y ADAPTACIÓN DE LOS CONTENIDOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	200 horas

Objetivos

Generar y adaptar los contenidos audiovisuales multimedia propios y externos

Contenidos

MF0944_3. Generación y adaptación de los contenidos audiovisuales multimedia. UF1245. Recursos narrativos y técnicos para el desarrollo de productos audiovisuales multimedia. UF1246. Tratamiento y edición de fuentes para productos audiovisuales multimedia.



MAS INFORMACION EN CAMARA SEGOVIA			
Pº Ezequiel González, 24, 1º-J	 921 43 23 00	pice@camaradesegovia.es	www.camaradesegovia.es

Familia: Imagen y Sonido	
INTEGRACIÓN DE ELEMENTOS Y FUENTES MEDIANTE HERRAMIENTAS DE AUTOR Y DE EDICIÓN	150 horas

Objetivos

Integrar los elementos y las fuentes mediante herramientas de autor y de edición.

Contenidos

MF0945_3. Integración de elementos y fuentes mediante herramientas de autor y de edición. UF1247. Composición de pantallas y animación de fuentes para proyectos audiovisuales multimedia. UF1248. Generación de elementos interactivos en proyectos audiovisuales multimedia. UF1249. Programación del proyecto audiovisual multimedia.



MAS INFORMACION EN CAMARA SEGOVIA			
Pº Ezequiel González, 24, 1º-J	 921 43 23 00	pice@camaradesegovia.es	www.camaradesegovia.es